



COMMUNIQUE DE PRESSE

Paris, le 3 février 2011

Epitech avec son GameDevLab : première école à bénéficier de la solution de gestion de développement de jeu PLAY ALL

[Epitech](#), l'école de l'expertise informatique, et [PLAY ALL SARL](#), développeur de la chaîne de production multiplateforme pour PlayStation®3 Xbox360™ et PC, **annoncent la signature d'un partenariat en vue de l'intégration de la solution PLAY ALL** au GameDevLab, laboratoire de développement de jeux vidéo de l'école.

L'objectif de ce partenariat est de **former durablement les étudiants aux contraintes de production d'un jeu vidéo** en leur fournissant les **outils professionnels et les méthodologies nécessaires**, en vue de leur future entrée sur un secteur ultra-compétitif qui privilégie les expériences passées et la culture projet.

La **solution logicielle PLAY ALL**, qui gère l'étendue du cycle de développement d'un jeu, propose quatorze **outils dédiés aux programmeurs comme aux game designers**. Le logiciel est **déjà éprouvé par plusieurs studios français dont Darkworks, Kylotonn et Wizarbox**, qui l'ont choisi pour développer leurs productions. Les **étudiants d'Epitech** pourront de la même façon, **renforcer leurs compétences** en développant des prototypes de haute qualité basés sur la technologie PLAY ALL.

Alexis Arragon, chef de produit Middleware, se réjouit des perspectives à venir autour de ce partenariat : « Nous sommes très contents de signer cette **première collaboration avec Epitech**. En tant qu'ancien responsable du GameDevLab, c'est un retour aux sources ! Que des élèves puissent aujourd'hui **bénéficier d'outils comme PLAY ALL** pour leurs projets d'étude est un **très bon accélérateur** : ils vont pouvoir **réaliser des projets encore plus ambitieux** et se former par la même occasion à une **solution professionnelle** qui donnera à leur profil un **avantage certain dans l'industrie du jeu vidéo**. PLAY ALL crée un **cercle vertueux** entre les entreprises, l'école et les futurs experts en informatique ».

En complément, ce partenariat donne accès aux responsables pédagogiques d'Epitech à l'ensemble des **ressources techniques** mises à disposition des actuels et futurs licenciés PLAY ALL :

- les mises à jour logicielles à paraître du moteur de rendu et de sa chaîne d'outils intégrée,
- un support technique personnalisé, y compris en intervention sur site,
- l'accès aux ressources de formation disponibles pour les professionnels : tutoriaux graphiques, démonstrations live, documentations ciblées par usages et corps de métiers.

Pour Camille Mirey, responsable du GameDevLab, ce rapprochement entre les deux parties est une **opportunité partagée** : « **Epitech** devient la **première école partenaire à bénéficier de la solution PLAY ALL**. Les étudiants ainsi formés pourront **tirer rapidement partie de la chaîne de production** et recommander l'outil sur lequel ils se sont formés ».

Contact	
Stéphane Delouche Développement Produit & Marketing PLAY ALL sdelouche@playall.fr	Camille Mirey Responsable du GameDevLab Epitech camille.mirey@epitech.eu
Alexis Arragon Chef de Produit Darkworks a.arragon@darkworks.com	Géraldine Seuleusian Chargée des relations médias Epitech/ IONIS Education Group geraldine.seuleusian@ionis-group.com 01 44 54 30 27



À propos de PLAY ALL Sarl

Fondée en 2007 par les studios de développement de jeux DARKWORKS, KYLOTONN, WHITE BIRDS PRODUCTIONS et WIZARBOX, PLAY ALL Sarl est une société technologique innovante dédiée aux marchés du jeu vidéo, de la simulation et du Serious Gaming.

PLAY ALL est le développeur d'un moteur de jeu multiplateforme pour PC, Xbox360®, PlayStation®3, associé à une chaîne complète et intégrée d'outils logiciels dédiés à la création des ressources d'un jeu, mais aussi le coordinateur du projet R&D PLAY ONLINE, un moteur réseau compatible au standard PLAY ALL.

<http://www.playall.fr/>



À propos de PLAY ALL, Projet R&D labellisé Cap Digital

PLAY ALL est un projet R&D structurant de la filière jeu vidéo labellisé par le pôle de compétitivité CAP DIGITAL. Les partenaires qui ont collaboré au développement du projet sont les PME fondatrices de la société PLAY ALL MANAGEMENT (DARKWORKS, KYLOTONN, WHITE BIRDS PRODUCTIONS et WIZARBOX). Le projet PLAY ALL a été soutenu financièrement par le Conseil Régional d'Ile-de-France, les départements des Hauts-de-Seine, du Val-de-Marne, Paris et le Ministère de l'Économie, des Finances et de l'Industrie.



À propos d'Epitech

Epitech transforme une passion pour l'informatique en une expertise qui débouche sur des emplois à fort potentiel comparable à celui de toutes les Grandes Ecoles (100% des élèves en entreprise à la fin des études). Cette formation recherchée par les entreprises repose sur un modèle novateur qui met l'accent sur trois qualités de plus en plus exigées : l'adaptabilité, l'auto-progression, le sens du projet. L'école est présente dans 12 villes de France.

<http://www.epitech.eu/>