

COMMUNICATION DE L'ÉCOLE

Le Bureau des Relations Internationales a deux champs d'action : **informer** les étudiants sur les possibilités d'études à l'étranger, et les **aider dans leur démarche de recherche de stage à l'étranger**. A ce titre, EPITECH, en coopération avec l'IUTB de Lyon I, proposent deux bourses de stages Léonardo. Ce programme de l'union européenne propose à des étudiants effectuant un stage en Europe d'une durée de six mois maximum une bourse au montant non fixé. Pour toute information complémentaire, des modèles de C.V. ou de lettres de motivation, n'hésitez pas à me contacter. Je vous rappelle mes jours de présence : les Mardis, Mercredis, et Jeudis.

Julie PIDELL du B.R.I. attire notre attention

Quelques chiffres... sur le site du Salon « **Expolangues** », vitrine de nouvelles techniques d'enseignement linguistique: **e-learning, multimédia...**

20 872 visiteurs
9 744 professionnels
11 128 grand public

223 exposants
directs et indirects
19 pays et
plus de 60 langues

Etudiants, institutions peuvent y recueillir une information complète sur la diversité des langues ainsi que sur l'évolution constante des techniques d'enseignement, d'apprentissage ou de traduction.

Référence mondiale d'apprentissage des langues : organismes de formation, écoles de langues, tests de langues, laboratoires de langues...



Expolangues est une invitation à la découverte de cultures et traditions de nombreux pays : outre les ambassades, vous y découvrirez des instituts culturels, séjours linguistiques...

En bref

Depuis le début de l'année, **Frédéric Besset** remplace **Jean-Louis Gruter** au poste de Professeur de Management au sein de l'équipe de Christian PIGUET. Frédéric Besset, après un solide parcours en entreprise telle que Pinault-Printemps-Redoute ou encore Rexel, se positionne aujourd'hui comme Consultant en Stratégies. Son expérience a conduit l'école à lui confier également la formation des TEC3 au niveau du support JPO et Salons.



Vianney Rancurel quitte l'Ecole pour raisons personnelles, **Daniel Dupard (36 ans, promo SR94 Epita)** le remplace ; Il est assisté de **Clad Strife**, 20 ans.

Daniel a assuré les cours de kernel/windows il y a 2 ans pour les Epitech 4ème année. Ancien chef de projet chez Natex6, il a de bonnes connaissances en sécurité et dispensera des cours dans cette matière.

Petite anecdote : il s'est qualifié au championnat du monde de poker en 2004 à Las Vegas.

RESUME DES PRINCIPAUX ARTICLES PAR CATEGORIE

Page


Le Bureau des Relations Internationales	informe les étudiants sur les possibilités d'études à l'étranger	1
Expolangues	e-learning, multimédia, référence mondiale d'apprentissage des langues	1
Frédéric Besset remplace Jean-Louis Gruter	au poste de Professeur de Management au sein de l'équipe de Christian PIGUET	1
Arrivée de Daniel Dupard (SR94 Epita)	Pour remplacer Vianney Rancurel qui nous quitte	1
	EPITECH	2
Des « vacances » de Noël au Jour de l'an...	...pas comme les autres : Un chantier d'enfer de 8 jours 14 h/jour	2
Nos ambassadeurs à Stevens	3 amis depuis TEK1, du projet « mini-shell » au PFE de 5ème année	2
	ACTUALITE INTERNATIONALE	
Des utilisateurs P2P privés d'accès	suite à des plaintes déposées par des maisons de disques.	2
Des dividendes records chez Microsoft	Sur les 32,6 milliards de dividendes versés, 3,3 milliards seront destinés à Bill Gates	3
Un cybersquatteur donne du fil à retordre à Apple	Apple a tenté de négocier à l'amiable, mais l'offre faite, a été trouvée trop faible.	3
Ubisoft may receive govt backing in defence against Electronic Arts	Ubi Soft Entertainment SA could receive Paris government support in its fight against the threat of a takeover by US video games giant Electronic Arts	3
	VEILLE TECHNOLOGIQUE	
Le format DivX 6 attendu pour le mois de mars	DivX 6 devrait proposer un taux de compression amélioré et de nouvelles fonctions	3
La Fnac prépare un logiciel pour casser les DRM ?	afin d'autoriser la lecture des fichiers vendus sur le site vers un baladeur MP3	3
	JEUX	
Rome Total War	Un moteur 3D qui déchire !	4
Jump to Lightspeed (Star Wars Galaxies)	La guerre des étoiles peut enfin commencer ! De très bonnes choses en termes d'ambiance.	4

	<p>Des « vacances » de Noël Jour de l'an pas comme les autres pour la Migration de la salle serveur de l'école</p>			 <p>Un serveur de sauvegarde a été rajouté à Villejuif</p>	
<p>Toute l'équipe du bocal (10 personnes) + 2 intérimaires</p>		<p>+ Nicolas Sadirac</p>			
	<p>Un chantier d'enfer une moyenne de 14h/jour pendant 8 jours du 25 décembre 2004 au 1er janvier 2005</p>		 <p>Un nouveau switch routeur Cisco 5500 a été mis en + du 6000 et du 4000</p>	 <p>de manière à mieux alimenter et répartir la charge.</p>	
 <p>Tous les serveurs ont été placés</p>		 <p>dans les baies et upgradés tant au niveau hard que soft.</p>		 <p>Un nouveau switch routeur Cisco 5500 a été mis en + du 6000 et du 4000</p>	 <p>de manière à mieux alimenter et répartir la charge.</p>

Nos ambassadeurs à Stevens : 3 amis depuis TEK 1, du projet « mini-shell » au PFE de 5ème année

 <p>Erwan 23 ans TS Passionné par l'informatique. A fait son stage de 3^{ème} année au L.E.S. Souhaitait voir autre chose, voir du pays, enrichir son expérience personnelle. Erwan est très content de partir la bas et d'avoir terminé les cinq ans d'ingénierie à Epitech !</p>	<p>Nicolas 23 ans, TES Voulait faire de l'infographie ou de la création. Venu directement du bac comme ses 2 camarades. Anecdote : « Au zappy, on est arrivé un samedi midi et reparti lundi midi, on était installés comme des rois avec les fauteuils d'épidodo et on a eu 16/20. On a fait 30% du projet en 2 jours et demi. » Ravi d'aller aux States, de s'y créer des opportunités, d'enrichir son expérience, de découvrir le monde.</p>		<p>Sadi Tang 22 ans, Terminale S - 1^{er} pc à 12 ans Venu directement à Epitech, la structure des locaux lui plaisait. « Dès que l'on faisait quelque chose, on voyait cette chose se former ! » Il est également passionné d'info. Veut en faire son métier pour devenir DSI. Part à Stevens faire un MSIS (Master of Science in Information System). 1 ans à Hoboken logé au campus. A envie de mettre en pratique les compétences acquises.</p> 
--	--	---	--

ACTUALITE INTERNATIONALE

<p>Libération nous apprend qu'une dizaine d'abonnés à Internet haut débit ont vu dernièrement leur contrat se résilier suite à des plaintes déposées par des maisons de disques. Les abonnés en question avaient utilisé de façon immodérée les services de téléchargements Peer To Peer comme KaZaA ou eMule. D'après la Société civile des producteurs phonographiques (SCPP), à l'origine des mesures, d'autres résiliations devraient avoir lieu prochainement. L'association de consommateurs UFC Que choisir s'oppose à ces pratiques et annonce que les maisons de disques sont en train "d'approfondir une fracture entre le public et le monde de la musique plutôt que d'essayer de trouver une solution d'équilibre".</p>	<p>Des utilisateurs P2P privés d'accès à Internet</p> 	<p>De son côté, le délégué général de l'AFA (Association des fournisseurs d'accès à l'Internet) précise que "ces mesures sont moins brutales que l'action pénale et les perquisitions à 6 heures du matin" mais ajoute que "rien n'interdit aux internautes ainsi débranchés de se réabonner immédiatement à un autre fournisseur d'accès". Les maisons de disques ont déposé une cinquantaine de plaintes depuis le mois de juin. Quelques perquisitions ont eu lieu partout en France et certains procès ne sont pas attendus avant plusieurs semaines. Chaque prévenu risque jusqu'à trois ans de prison et 300 000 euros d'amende. Depuis quelques mois, les principaux services d'échanges P2P, comme Kazaa ou eMule, sont surveillés pour y repérer les utilisateurs les plus actifs afin de collecter leur adresse IP et de déposer ensuite des plaintes après avoir contacté leur fournisseur d'accès à Internet.</p> <p>(Source www.clubic.com)</p>
---	--	---



Des dividendes records chez Microsoft



Microsoft a annoncé qu'il allait verser aujourd'hui les dividendes pour l'exercice 2004 à ses actionnaires. Ceux-ci devront se partager la coquette somme de ... 32,6 milliards de dollars ! Un nouveau record en matière de dividendes pour une entreprise américaine qui pèse à présent plus de 64 milliards de dollars US.

Sur les 32,6 milliards de dividendes versés, **10 vont être accordés aux particuliers dont 3,3 milliards seront destinés à Bill Gates** et 1,2 à l'actuel président du groupe, Steve Ballmer. Le reste reviendra aux institutionnels.

Bill Gates devrait normalement reverser l'intégralité de cette somme à la 'Bill & Melinda Gates Foundation', une association humanitaire qu'il a créé avec sa femme.



(Source www.clubic.com)



Un cybersquatteur qui donne du fil à retordre à Apple



Apple qui souhaite utiliser le nom de domaine itunes.co.uk pour son service de ventes de musiques en ligne tente de négocier avec le détenteur de ce nom de domaine.

Ce dernier donne du fil à retordre à Apple, car ce n'est pas un cybersquatteur comme les autres. Benjamin Cohen, est un tout jeune (22 ans) millionnaire britannique, fondateur du site Sojewish, qui a le sens des affaires.

Celui-ci dit avoir enregistré le nom de domaine itunes.co.uk en novembre 2000 et il ne lâchera pas sans se battre a-t-il déclaré.



L'opportuniste jeune homme dit être dans son bon droit, car si Apple a déposé la marque iTunes en Octobre 2000, celle-ci n'a été rendue publique qu'en décembre 2000.

Apple a tenté de négocier à l'amiable avec le garnement, mais celui-ci a refusé l'offre qui lui était faite, la trouvant trop faible.

Apple a entamé des poursuites judiciaires, ce qui ne fera pas reculer Benjamin Cohen.

"Nous l'avons (le nom de domaine) déposé honnêtement et selon les règles. Nous ne pensons pas avoir fait quoi que ce soit de mal" affirme-t-il.



(Source www.3dchips-fr)

Ubisoft may receive govt backing in defence against Electronic Arts - report

PARIS (AFX) - Ubi Soft Entertainment SA could receive government support in its fight against the threat of a takeover by US video games giant Electronic Arts (NASDAQ: [ERTS](#) - [news](#)), La Tribune newspaper reported without naming its sources.

The government has been watchful for several months about the health of French video games studios, of which around 20 work for Ubisoft, the financial daily said.

The heads of the studios fear that a purchase of Ubisoft by Electronic Arts would lead to the disappearance of the last decision making centre in France for the video games industry, La Tribune added.

Ubisoft said last night it is not in talks 'at present' with Electronic Arts about the US company's recent purchase of a stake.

'In light of recent news spread by the press, Ubisoft's board of directors reiterates that, in the absence of information from Electronic Arts regarding its intentions, the latter's acquisition of 19.9 pct of the groups capital is unsolicited and currently considered as hostile,' the company said.

(Source [Yahoo finance janv 05](#))

VEILLE TECHNOLOGIQUE

Le format DivX 6 attendu pour le mois de mars

DivX Networks a fait la démonstration hier de sa la version 6 de son célèbre codec vidéo, >DivX. Cette nouvelle version qui devrait permettre de stocker une vidéo haute définition sur un simple DVD est attendue pour le mois de mars. Les platines de salon compatibles DivX 6 devraient être disponibles un peu plus tard aux alentours de 100\$.

A l'heure actuelle, le nombre de platines DivX vendues s'élève à 20 millions et on compte près de 160 millions de PC équipés du fameux codec.

Le format devrait être utilisé prochainement sur plusieurs services de vidéo à la demande sur Internet, ce qui permettra de louer des longs métrages sur Internet à partir de sa platine (reliée à Internet) et de son PC.



DivX 6 devrait proposer un taux de compression amélioré et de nouvelles fonctions qui seront à présent standardisées comme le sous-titrage, l'intégration de menus ... DivX 6 devrait en réalité se rapprocher du DVD en matière de fonctions et de navigation.

DivX Networks devrait également proposer une nouvelle technologie baptisée "DivX Connect". Il s'agit d'un nouveau programme de certification et d'interopérabilité déjà supporté par ALi, AMD, Apex, Arcsoft, Frey, Intervideo, Meedio, NewsGator, Sonic et Ulead.

Par ailleurs, Samsung a annoncé qu'il avait décidé de procéder à un investissement financier dans DivX Networks sans en dire plus...

(Source www.clubic.com)

Notre confrère [Ratiatum](#) et Generationmp3 révèlent une information assez surprenante aujourd'hui.

Lors des rencontres Européennes des artistes de Cabourg, organisées par l'ADAMI, François Montboisse, directeur général de Fnacmusic, aurait annoncé la mise prochaine sur le marché d'un logiciel capable de "casser" les protections DRM des musiques proposées sur son site Fnacmusic afin d'autoriser la lecture des fichiers vendus sur le site vers un baladeur MP3.

Ainsi, la Fnac aurait pour projet de proposer un logiciel qui permettrait de transformer un fichier WMA DRM téléchargé depuis son site, en fichier WMA ou MP3 sans protection afin de le rendre compatible avec n'importe quel baladeur audio numérique disponible sur le marché.



La Fnac prépare un logiciel pour casser les DRM ?

L'annonce reste surprenante car un tel logiciel pourrait remettre en cause les contrats de licences des distributeurs en ligne qui imposent un respect de l'intégrité des mesures de protection. De plus, les méthodes de contournement des mesures de protection pourraient devenir illégales en France dans quelques mois si les députés votent la transposition de la directive européenne sur le droit d'auteur (EUCD) qui vise à interdire la violation des DRM.

Reste donc à voir comment la Fnac va être en mesure de proposer un tel logiciel face à ces obstacles. Dans tous les cas, l'annonce officielle risque de faire grand bruit dans le monde de la musique en ligne ...

(Source www.clubic.com)

Rome Total War



Stratégie à grande échelle : gérer la diplomatie avec les autres factions présentes
Développé par Creative Assembly en Grande-Bretagne



La série des Total War flatte le fan de stratégie en temps réel depuis quelques années, malgré des graphismes un peu pauvres. Pour Rome, Creative Assembly a décidé de mettre les petits plats dans les grands et de doter son titre d'un **moteur 3D qui déchire**. Oui, carrément. Lune des particularités de cette série repose sur la quantité d'unités engagées dans les combats. Loin des dizaines proposées par la plupart des RTS, on flirte ici avec les milliers. Vous imaginez le nombre de polygones à l'écran? D'autant plus que les développeurs n'ont fait aucun sacrifice et qu'on peut les admirer de près sans avoir l'impression de revenir dix ans en arrière. Évidemment, on pourrait regretter l'absence d'explosions spectaculaires ou d'unités magiques qui invoqueraient des sortilèges pleins d'effets graphiques, mais comme il s'agit d'une reconstitution historique, on s'en passe très bien. Quoi qu'il en soit, chaque combat est une nouvelle claqué visuelle et on aurait bien du mal à compter les corps (morts ou vivants) présents sur le champ de bataille tellement ils sont nombreux. De toute façon, on n'en a pas le temps, il y a des ordres à donner pour sortir victorieux de ces affrontements épiques.



En plus de réussir à innover d'un point de vue graphique, Total War s'inscrit parfaitement dans la tradition Rome de qualité de ses augustes aînés. Ici, on ne plaisante pas avec la stratégie et la moindre boulette peut vous faire perdre un combat. Toutes les unités ont leur importance, qu'il s'agisse des archers qui feront pleuvoir une myriade de flèches acérées sur vos opposants, ou de la cavalerie que vous emploieriez pour briser les lignes de front. Embuscade, prise à revers, en tenailles, entre le marteau et l'enclume, toutes les tactiques conçues par les maîtres de guerre fonctionnent et vous confèrent un avantage supplémentaire lors des combats. Mais Rome Total War ne se limite pas à la bonne application tactique du petit manuel des manœuvres militaires illustré. Il inclut également une partie gestion et conquête sur toute la mappemonde connue de l'époque (soit la quasi-totalité de notre continent et des îles alentour, ainsi que le nord de l'Afrique, rien que ça). Très bien réalisé, RTW souffre seulement d'une intelligence artificielle parfois bancal. Rien de dramatique, mais devant la qualité globale du produit, ça fait tache. Voilà, un peu comme une goutte de ketchup sur un costard blanc. Si vous êtes fan de stratégie et que vous avez du temps libre (la durée de vie est énorme), vous venez de trouver de quoi vous occuper pendant les deux prochaines années.



(Source Joystick Hors série 22 Article signé Bishop)

Star Wars Galaxies

Jump to Lightspeed

Jeu de rôle multijoueurs de Sony Online

La guerre des étoiles peut enfin commencer !

Trop tôt et mal pensé sur bien des points les add-on ont réussi à redresser la barre pour des fans de Star Wars.

La frustration n'aura duré que quelques semaines en 2003, mais a marqué le titre au fer rouge.

Cela entretient l'espoir des fans qui ne désertent toujours pas le monde de Star Wars.



Jump to Lightspeed reste le Saint-Graal du moment. Cette extension va très certainement marquer le tournant de Star Wars Galaxies. Sony Online le sait mieux que quiconque. Une période d'essai gratuit de dix jours a été instaurée à la sortie de l'add-on pour les joueurs ayant quitté SWG récemment.

La possibilité de piloter un vaisseau et de se battre dans l'espace à la manière d'un Star Lancer est évidemment le gros morceau de cet add-on. Depuis le temps que les joueurs attendaient ça ! Quatre nouvelles professions qui tournent autour du pilotage sont d'ailleurs disponibles. Pourtant, avant de décoller pour se lancer dans des batailles spatiales mémorables, il faut se trouver un chasseur: Tie Fighter, X-Wing, Y-Wing, Tie Interceptor et même le faucon millenium sont disponibles parmi une vingtaine de modèle pilotables.



Pour bien profiter de l'aspect MMO de SWG, des vaisseaux prévus pour plusieurs joueurs sont proposés. Chaque personnage joue un rôle bien précis: piloter, contrôler les tourelles, servir le café avant l'atterrissage... Sérieusement, ça devrait donner de très bonnes choses en termes d'ambiance, si le stress des grandes batailles est bien retranscrit. Notez également l'apparition de deux nouvelles races: les Sullustans et Ithoriens. Ces derniers possèdent des bonus pour la construction de véhicules spatiaux, ça peut aider. Mes premières impressions après quelques jours passés dans la version bêta sont plutôt positives. Le nouveau contenu ravira les fans même s'il faut attendre de voir ce que tout ça va donner, sur la longueur. Car seules les grandes confrontations à base de croiseurs et de chasseurs Tie donneront une bonne raison de rester aux indécis.

(Source Joystick N°164)

SANS INTERDIT
Mensuel étudiant
c/o EPITECH

14-16, rue Voltaire 94276 Le Kremlin Bicêtre cedex
☎ 01 44 08 01 01 e-mail : sinterdi@epita.fr
site internet : <http://etud.epita.fr:8000/~sinterdi/>

Ont participé à la réalisation de ce numéro :
B. Frangeul, A.E. Ghafoud, A. Guesraoui,
, Y. Lecler, F. Pélanjon, M.Saidi, O.B. Younes.